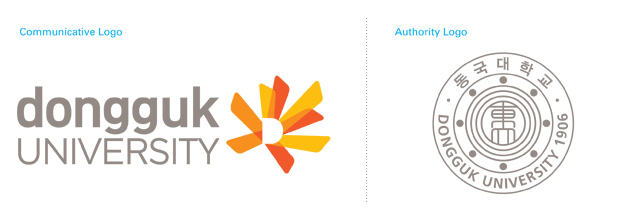
**Report**

**프로그래밍언어(SCSC)**



|  |
| --- |
| **Report번호 :** **O번** |
| **강좌 번호 :**   **SCSC2004-01** |
| **담 당 : 박 성 철 교수님** |
| **학 과 : 경제학과** |
| **학 번 : 2012112850** |
| **성 명 : 김 치 현** |
| **제 출 일 : 2016년 6 월 10 일** |



**<문제 1>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 색깔 바꾸기 프로그램  파  일: Q1.java  \*/  import java.awt.\*;  import java.awt.event.\*;  import javax.swing.\*;  public class Q1 extends JFrame {  Q1(){  setTitle("키 누르기 떼기 연습");  setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  setSize(300, 200);  setVisible(true);  Container c = getContentPane();  c.setBackground(Color.CYAN);  c.addKeyListener(new MyKeyListener());  c.requestFocus();  }    class MyKeyListener extends KeyAdapter{  public void keyPressed(KeyEvent e){  switch(e.getKeyChar()){  case 'R':  getContentPane().setBackground(Color.RED);  break;    case 'r':  getContentPane().setBackground(Color.RED);  break;  }  }    public void keyReleased(KeyEvent e){  switch(e.getKeyChar()){  case 'r':  getContentPane().setBackground(Color.CYAN);  break;  case 'R':  getContentPane().setBackground(Color.CYAN);  break;  }  }  }    public static void main(String[] args) {  Q1 mf = new Q1();  }    } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 키를 누르면 색이 바뀝니다. |

**<문제 2>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 폰트 조절 프로그램  파  일: Q2.java  \*/  import java.awt.Font;  import java.awt.event.\*;  import javax.swing.\*;  public class Q2 extends JFrame  {  JPanel jp = new JPanel();  JLabel jl = new JLabel("Love Java");  Font f = jl.getFont();  int size = f.getSize();    Q2()  {  setTitle("+,-키로 폰트 크기 조절");  setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);    setContentPane(jp);  jl.setFont(new Font("Arial", Font.PLAIN, 10));  jp.addKeyListener(new LeftListener());  jp.add(jl);  setSize(300, 200);  setVisible(true);  jp.requestFocus();  }    public static void main(String[] args)  {  new Q2();  }    public class LeftListener extends KeyAdapter  {  String str = jl.getText();  int c = 0;    public void keyPressed(KeyEvent e)  {  int keyCode = e.getKeyCode();    switch(keyCode)  {  case KeyEvent.VK\_ADD : size +=5;  break;  case KeyEvent.VK\_SUBTRACT : size -=5;  if(size < 5)  size = 5;  break;  }    jl.setFont(new Font("Arial", Font.PLAIN, size));  }  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 폰트가 커지고 작아집니다. |

**<문제 3>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 프레임 크기 조절 프로그램  파  일: Q3.java  \*/  **import** java.awt.\*;  **import** java.awt.event.\*;  **import** javax.swing.\*;  **public** **class** Q3 **extends** JFrame **implements** KeyListener {  **public** Q3() {  setTitle("키로 프레임 조절");  setLayout(**new** FlowLayout());  JButton button = **new** JButton("A");  add(button);  Container c = getContentPane();  getContentPane().setFocusable(**true**);  getContentPane().addKeyListener(**this**);  setVisible(**true**);  c.requestFocus();  setSize(15, 150);  setDefaultCloseOperation(***EXIT\_ON\_CLOSE***);  }    **public** **static** **void** main(String[] args) {  **new** Q3();  }    **public** **void** keyTyped(KeyEvent e) {  }    **public** **void** keyPressed(KeyEvent e) {  **if**( e.getKeyCode() == KeyEvent.***VK\_F1*** ) {  setSize(getWidth()+10, getHeight()+10);  } **else** **if**( e.getKeyCode() == KeyEvent.***VK\_F2*** ) {  setSize(getWidth()-10, getHeight()-10);  } **else** **if**( e.getKeyCode() == KeyEvent.***VK\_Q*** ) {  System.*exit*(0);  }  }  **public** **void** keyReleased(KeyEvent e) {  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 프레임이 커지고 작아집니다 |

**<문제 4>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 폰트 크기 조절 프로그램  파  일: Q4.java  \*/  **import** java.awt.Font;  **import** java.awt.event.\*;  **import** javax.swing.\*;  **public** **class** Q4 **extends** JFrame  {  JPanel jp = **new** JPanel();  JLabel jl = **new** JLabel("Love Java");  Font f = jl.getFont();  **int** size = f.getSize();    Q4()  {  setTitle("마우스 휠 굴리기 연습");  setDefaultCloseOperation(JFrame.***EXIT\_ON\_CLOSE***);  setContentPane(jp);  jl.setFont(**new** Font("Arial", Font.***PLAIN***, 10));  jp.addMouseWheelListener(**new** MouseWheelListener());  jp.add(jl);  setSize(300, 200);  setVisible(**true**);  jp.requestFocus();  }    **public** **static** **void** main(String[] args)  {  **new** Q4();  }    **public** **class** MouseWheelListener **extends** MouseAdapter{  **public** **void** mouseWheelMoved(MouseWheelEvent e){  **int** n = e.getWheelRotation();    **if**(n < 0){  size -=5;  **if** (size < 5)  size = 5; }    **else**  size +=5;    jl.setFont(**new** Font("Arial", Font.***PLAIN***, size));  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 폰트가 커지고 작아집니다 |

**<문제 5>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 배경색 변경 프로그램  파  일: Q5.java  \*/  import java.awt.\*;  import java.awt.event.\*;  import javax.swing.\*;  public class Q5 extends JFrame {  JRadioButton red = new JRadioButton("Red");  JRadioButton blue = new JRadioButton("Blue");  Q5() {  super("Two Radio Frame");  setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  Container c = getContentPane();  c.setLayout(new FlowLayout());  ButtonGroup g = new ButtonGroup();  g.add(red);  g.add(blue);  c.add(red);  c.add(blue);  MyItemListener listener = new MyItemListener();  red.addItemListener(listener);  blue.addItemListener(listener);    setSize(250, 100);  setVisible(true);    }  class MyItemListener implements ItemListener {  public void itemStateChanged(ItemEvent e) {  if(e.getStateChange() != ItemEvent.SELECTED)  return;  if(e.getItem() == red) {  getContentPane().setBackground(Color.RED);  }  else if(e.getItem() == blue) {  getContentPane().setBackground(Color.BLUE);  }  }  }    public static void main(String[] args) {  new Q5();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 배경색이 변경됩니다 |

**<문제 6>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 버튼 비활성화 프로그램  파  일: Q6.java  \*/  import java.awt.\*;  import java.awt.event.\*;  import java.util.Locale;  import javax.swing.\*;  public class Q6 extends JFrame  {  Container cp;  JCheckBox cho1 = new JCheckBox("버튼 비활성화");  JCheckBox cho2 = new JCheckBox("버튼 감추기");  JButton jb = new JButton("test button");    Q6()  {  setTitle("CheakBox와 ItemEvent");  setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  cp = getContentPane();  cp.setLayout(new FlowLayout());  cho1.addItemListener(new MyItemListener());  cho2.addItemListener(new MyItemListener());  cp.add(cho1);  cp.add(cho2);  cp.add(jb);    setSize(300, 200);  setVisible(true);  }    public class MyItemListener implements ItemListener  {  boolean bl = true;  public void itemStateChanged(ItemEvent e)  {  if(e.getStateChange()==ItemEvent.SELECTED) bl = false;  else bl = true;    if(e.getItem() == cho1) jb.setEnabled(bl);  else jb.setVisible(bl);  }  }    public static void main(String[] args)  {  new Q6();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 버튼이 활성화 되고 감춰집니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| 드디어 한 학기가 끝났습니다!  이번 SCSC의 첫 과목인 자바는 저에게 정말 재미있는 과목이었습니다.  특히 수업 시간에 수업을 들을 때의 실력 향상 보다  과제를 통해서 모르는 건 다시 찾아보고 직접 생각 해보면서 과제를 해결해가는 과정을 통해  제 실력이 더욱 더 많이 향상된 것 같습니다.  한 학기 동안의 노고에 감사드리며 교수님, 조교님 모두 한 학기 동안 고생 많으셨습니다 ^^! |